ПАМЯТКА СУДЬЯМ «МАТЕМАТИЧЕСКОЙ КАРУСЕЛИ-2026»

1. Проверить наличие команд, которых будете судить. Опросить капитана или представителя команды, была ли замена, зафиксировать если была, и сообщить модератору или дежурному в каб.77.
2. Попросить всех участников конкурса выключить телефоны, убрать их в рюкзаки, рюкзаки положить в определенном месте (например, возле стены). **В случае использования телефона на игре команда дисквалифицируется и снимается игры!**
3. Подготовить комплекты задач для команд (исходные и зачетные), расположив их на столе судьи.
4. Зачитать вслух командам **инструктаж**.
5. Протокол в электронном виде в папке у вас уже открыт (это Гугл таблица), вы проставляете только 0 или 1. Подсчет баллов идет **автоматически**.
6. Бумажные протоколы полностью дублируют электронный (ставите только 0 или 1), в конце игры переносите итоговый бал из электронного протокола в бумажный.
7. После старта игры фиксируете время и засекаете ровно 1,5 часа.
8. Когда игра будет окончена, бумажный протокол отдать дежурному или принести в кабинет 77.
9. После окончания игры **НЕ выпускаете** из кабинета детей.
    1) Вручаете сертификаты.
    2) Проводите небольшую рефлексию 10 мин.
    3) Далее действуете согласно ПРОГРАММЕ для вашего класса
10. На награждение детей проводите к месту награждения согласно времени, указанному в ПРОГРАММЕ.
11. Анимационный фильм находится в папке Обмен/!!!!!!!!!!КАРУСЕЛЬ 2026/ФИЛЬМ для Карусели 2026
12. После награждения обязательно сопроводите детей в гардероб. Поторопите их!!!
13. Возвращаетесь в кабинет и приводите его в нормальное состояние, проверяете закрыты ли окна, выключен компьютер, проектор, колонки, далее ключ сдаете на вахту и отписываетесь в группу РЖД лицея № 14 (группа в МАКС) по форме: *«Кабинет 10 сдан, ключ на вахте»*

ПРИВЕТСТВИЕ, ИНСТРУКТАЖ

Добрый день, уважаемые ребята!

Мы рады приветствовать вас на игре «Математическая карусель-2026». Игра длится 1,5 часа (с 10.00 – 11.30).

Напомним правила игры.

1) *Математическая карусель — командное соревнование по решению математических задач. Решение задач происходит на двух рубежах (столах) — исходном и зачетном.*
2) *Изначально игроки каждой из команд располагаются на исходном рубеже в заранее установленном (до начала игры) командой порядке. Менять порядок следования игроков по ходу игры **запрещено**.*
3) *Запрещается общение игроков команды, находящихся на разных рубежах.*

4) *Количество задач на исходном и зачетном рубежах, отведенное на игру время, а также условия, при которых решение задачи засчитывается команде (как правило, достаточно полного ответа), оговаривается жюри перед началом игры.*

Задачи:

1) *Задачи на каждом из рубежей предоставляются команде по одной. Наборы задач на исходном и зачетном рубеже различные.*
2) *Каждая следующая задача на исходном рубеже предлагается команде только после того, как сдано решение предыдущей или команда отказалась ее решать. Если на рубеже в этот момент нет ни одного участника, задача начинает решаться тогда, когда этот участник там появляется.*
3) *Задачи и порядок их следования на исходном и зачетном рубежах для всех команд одинаковы.*
4) *Количество задач на исходном и зачетном рубеже ограничено.*
5) *Члены команды, находящиеся на каком-либо из рубежей, в любой момент имеет возможность предложить свое решение дежурному члену жюри.*
6) *Предлагает решение от команды тот, кто стоит первым на очереди на данном рубеже. Жюри оценивает правильность решения.*
7) *Команда имеет право отказаться от решения задачи. В этом случае задача считается нерешенной.*

Окончание игры

1) *Для команды игра заканчивается в одном из трех случаев:*

- *закончилось отведенное на игру время,*
- *закончились задачи на зачетном рубеже,*
- *закончились задачи на исходном рубеже, а на зачетном рубеже нет ни одного игрока.*

2) *Игра оканчивается, если она закончилась для всех команд.*
3) *Победитель и общее ранжирование участников производится по сумме набранных баллов.*

!!! Важно: *Дорогие участники! Категорически нельзя пользоваться телефоном! За нарушение этого правила ваша команда дисквалифицируется и снимается с игры, все баллы аннулируются. К сведению, все места проведения игры оборудованы камерами видеонаблюдения.*